

REGULAMIN III EDYCJA RETRO BOWLING SUMMER CUP

Informacje o turnieju	
Organizator	Retro Bowling Club, Andrzej Walczak
Nazwa turnieju	Retro Bowling Summer Cup
Księgarnia	Retro Bowling Club
Miasto	Bielsko- Biała
Federacja	PZK SBS
Start turnieju	15.08.2022
Koniec turnieju	28.08.2022

Kategoria	Open, Amator
Handicap dla kobiet	8 pkt na grę
Handicap dla juniorów do 18 roku życia ze średnią PZK SBS poniżej 170	8 pkt na grę
Maksymalna gra scratch dla kobiet I juniorów	292

Kontakt	
Osoba kontaktowa	Andrzej Walczak
Telefon	+48 602693232
Email	event@retrobowlingclub.pl
Zapisy	17.07.2022 godzina 18.00

Adres centrum	
Adres	Retro Bowling Club Partyzantów 22 Bielsko- Biała Poland
Telefon	+48 33 444 19 16
Email	event@retrobowlingclub.pl
Strona internetowa	www.retrobowlingclub.pl

Specyfikacja kręgielni	
Liczba torów	8
Rozbiegi	AMF HPL
Laminaty	AMF HPL
Pin decki	AMF
Pinsetter	AMF 82-90 XL
Piny	SE pins
Sysem scoringowy	QubicaAMF

Informacje o smarowaniu	
Maszyna do smarowania	Brunswick Authority 22
Olej	W22
Cleaner	Brunswick

Pula nagród w PLN grupa A	
Miejsce	Kwota
Miejsce 1	2000
Miejsce 2	1600
Miejsce 3	1200
Miejsce 4	800
Miejsca 5	500
Miejsca 6	400
Miejsca 7-8	250
Suma	7 000,00 zł
Pula nagród w PLN grupa B	
Miejsce 1	900
Miejsce 2	600
Miejsce 3	400
Miejsce 4	300
Miejsca 5-8	200
Suma	3 000,00 zł
Pula nagród grupa C	
Miejsca 1	400
Miejsca 2	300
Miejsca 3	200
Suma	900,00 zł
Pula nagród grupa D	
Miejsca 1	400

Miejsca 2	300
Miejsca 3	200
Suma	900,00 zł
Kategoria pary	
Miejsca 1	600
Miejsca 2	400
Miejsca 3	200
Suma	1 200,00 zł
Dodatkowe nagrody	
Najwyższa gra eliminacji	150,00 zł
Najlepsza kobieta eliminacji	150,00 zł
Najlepszy junior do 16 roku życia (liczy się data urodzin)	150,00 zł
Najlepszy klubowicz (osoba która należy do Retro Bowling Club)	150,00 zł
Najwyższe entry eliminacji grupa A,B,C,D	150,00 zł
Najlepszy senior eliminacji	150,00 zł
Suma	1500 zł

Format turnieju
Eliminacje
Pierwsze entry, 6 gier Re-entry, 6 gier
Desperado
1 gra na 1 torze
Turbo
Koszt Turbo to 30 pln. Turbo obejmuje tylko graczy, którzy w danym składzie wykupili grę Turbo. Do Turbo liczy się najwyższa gra zagrana przez zawodnika w danym składzie.
PARY
Koszt Pary to 25zł od os. Bedzie prowadzona oddzielna klasyfikacja, z daną osobą w parze można zagrać tylko raz
Grupa A: zawodnicy ze średnią 180 pkt I wyżej
Grupa B: Zawodnicy ze średnią powyżej 160 pkt, a poniżej 180 pkt
Grupa C: Zawodnicy ze średnią 140 pkt, a poniżej 160
Grupa D: Zawodnicy ze średnią poniżej 140 pkt

Podział na grupy na podstawie średniej z zawodów ogólnopolskich, która zostanie opublikowana w tabeli jako załącznik do tego regulaminu. W przypadku braku średniej zawodnika brana jest pod uwagę średnia PZK z 2 ostatnich sezonów, a następnie średnia z ligi domowej.

24 graczy zakwalifikuje się do finału w grupie A:

- A: 2 graczy z desperado
- B: 3 graczy z Turbo
- C: 3 graczy z osobnej klasyfikacji składów 1-6 I 15-20
- D: 16 graczy z generalnej klasyfikacji

16 graczy zakwalifikuje się do finału w grupie B:

- A: 2 graczy z desperado
- B: 2 graczy z Turbo
- C: 12 graczy z generalnej klasyfikacji

8 graczy zakwalifikuje się do finału w grupie C:

- A: 1 gracz z desperado
- B: 1 gracz z Turbo
- C: 6 graczy z generalnej klasyfikacji

8 graczy zakwalifikuje się do finału w grupie D:

- A: 1 gracz z desperado
- B: 1 gracz z turbo
- C: 6 graczy z generalnej klasyfikacji

Gracz może się zakwalifikować tylko raz. (w kolejności D,C, B,A)

Jeżeli gracz zakwalifikował się z więcej niż jednej kategorii, jego miejsce zajmuje kolejny gracz w danej kategorii.

Final Step 1 grupy A

24 graczy zostaje rozstawionych wg zajętych miejsc w eliminacjach (gracze z desperado rozstawieni są z numerami 23-24, gracze Turbo z numerami 20-22, a gracze z klasyfikacji składów z numerami 17-19). Gracze rozstawieni z numerami 9-24 rozegrają pojedynki sumy 2 gier w systemie drabinki pucharowej opublikowanej jako załącznik do tego regulaminu. Do Final Step 2 awansuje 8 zwycięzców pojedynków, pozostali gracze zajmują miejsca 17-24 wg sumy 2 gier zagranej w pojedynku.

Final Step 2 grupy A

16 graczy rozegra pojedynki sumy 3 gier zgodnie z drabinką opublikowaną jako załącznik do regulaminu. Do final step 3 awansuje 8 zwycięzców pojedynków, pozostali gracze zajmują miejsca 9-16 wg sumy 3 gier zagranej w pojedynku.

Final Step 1 grupy B

16 graczy zostaje rozstawionych wg zajętych miejsc w eliminacjach (gracze z desperado rozstawieni są z numerami 15-16, gracze Turbo z numerami 13-14). Gracze rozegrają pojedynki sumy 2 gier w systemie drabinki pucharowej opublikowanej jako załącznik do tego

regulaminu. Do Final Step 2 awansuje 8 zwycięzców pojedynków, pozostali gracze zajmują miejsca 9-16 wg sumy 2 gier zagranej w pojedynku.

Final Step 1 gupy C I D

8 graczy zostaje rozstawionych wg zajętych miejsc w eliminacjach (gracz z desperado rozstawiony jest z numerem 8, gracz z Turbo z nr 7). Gracze rozegrają pojedynki sumy 2 gier w systemie drabinki pucharowej (nr 1 z nr 8, nr 2 z nr 7 itd.). Do finału awansuje 4 zwycięzców pojedynków, pozostali gracze zajmują miejsca 5-8 wg sumy 2 gier zagranej w pojedynku.

Final Step 3 grupy A I final step 2 grupy B

8 graczy rozegra pojedynki sumy 3 gier zgodnie z drabinką opublikowaną jako załącznik do regulaminu. Do finału awansuje 4 zwycięzców pojedynków, pozostali gracze zajmują miejsca 5-8 wg sumy 3 gier zagranej w pojedynku.

FINAŁY grupy A B C I D

4 graczy rozegra między sobą gry eliminator. Po każdej grze odpada osoba z najniższym totalem (po 1 grze osoba z najniższą grą, po 2 grze osoba z najniższą sumą 2 gier etc.)

Zasady remisów

Eliminacje

Najpierw najwyższy scratch, potem wyższa ostatnia gra, potem wyższa przedostatnia gra itd.

Desperado

W przypadku remisu Desperado rozgrywana jest dogrywka 9 I 10 ramki do skutku

Turbo

W przypadku remisu awans uzyskuje zawodnik z wyższą sumą eliminacji.

Final Steps

Rzut jednej kuli

Przydział i zmiany torów

Losowanie torów	Poprzez system scoringowy
Liczba graczy na torze	2-5
Zmiany torów	Co 2 gry
Metoda zmiany	Lewy w lewo, prawy w prawo
Liczba torów do zmiany	2

Rezerwacje składów

Ograniczenia rezerwacji

Gracz może zarezerwować maksymalnie 4 składy w dniach 26-27.08 W tym maksymalnie 2 składy w piątek I 2 składy w sobotę W przypadku, gdy na dzień przed w którymś ze składów nie będzie minimum 6 zapisanych osób, skład zostanie anulowany.

Squad	Dzień	Data	Godzina	Miejsca	Cena	Re-entry
Squad 01	Poniedziałek	15.08.2022	15.00	16	120	-
Squad 02			18.00	16	130	120
Squad 03	Wtorek	16.08.2022	15.00	16	120	110
Squad 04			18.00	16	130	120
Squad 05	Środa	17.08.2022	15.00	16	120	110
Squad 06			18.00	16	130	120
Squad 07	Czwartek	18.08.2022	15.00	16	120	110
Squad 08			18.00	16	130	120
Squad 09	Piątek	19.08.2022	12.00	16	120	110
Squad 10			15.00	16	140	130
Squad 11	Sobota	20.08.2022	10.00	16	130	120
Squad 12			13.00	16	140	130
Squad 13	Niedziela	21.08.2022	10.00	16	130	120
Squad 14			13.00	16	140	130
Squad 15	Poniedziałek	22.08.2022	15.00	16	120	110
Squad 16			18.00	16	130	120
Squad 17	Wtorek	23.08.2022	15.00	16	120	110
Squad 18			18.00	16	130	120
Squad 19	Środa	24.08.2022	15.00	16	120	110
Squad 20			18.00	16	130	120
Squad 21	Czwartek	25.08.2022	12.00	16	120	110
Squad 22			15.00	16	130	120
Squad 23			18.00	16	140	130
Squad 24	Piątek	26.08.2022	8.00	16	140	130
Squad 25			11.00	16	140	130
Squad 26			14.00	16	150	140
Squad 27 Squad 28			17.00 20.00	16 16	150 150	140 140
Squad 29	Sobota	27.08.2022	08.00	16	140	130
Squad 30			11.00	16	150	140
Squad 31			14.00	16	150	140
Squad 32			19.00	16	150	140

Squad 33			20.00	16	150	140
Desperado	Sobota	27.08.2022	23.00	Bez limitu	50	

Plan Finałów

Niedziela 28 sierpnia 2022

09.00: Final step 1 grupa A (gracze 9-24)

10.00 Final Step 1 grupa B

11.00: Final step 1 grupa C I D

12.00 Smarowanie

12.30: Final Step 2 Grupa A (gracze 1-8 I zwycięzcy final step 1)

14.00: Final Step 2 grupa B I final step 3 grupa A

15.30 Smarowanie

16.00: Finały wszystkich grup

17.00 Wręczenie nagród

